



PLANBESTÄMMELSER

Följande gäller inom områden med nedanstående beteckningar. Endast angiven användning och utformning är tillåten.

GRÄNSBETECKNINGAR

- Planområdesgräns
- Användningsgräns
- Egenskapsgräns

ANVÄNDNING AV MARK OCH VATTEN

Allmän plats

GATA Gata

Kvartersmark

E Tekniska anläggningar

EGENSKAPSBESTÄMMELSER FÖR KVARTERSMARK

Begränsning av markens utnyttjande

Marken får inte förses med byggnad.

Höjd på byggnadsverk

h₁ 0,0 Högsta nockhöjd är angivet värde i meter över angivet nollplan.

Markens anordnande och vegetation

n₁ Marken ska ha naturkaraktär.
n₂ Marken får inte användas för parkering.

Utformning

f₁ Tak ska vara av sadeltak.
f₂ Fasader ska i huvudsak utföras i tegel.

Utförande

b₁ Marken ska vara genomsläpplig.
b₂ Byggnader ska utformas och utföras så att de ej skadas vid naturligt översvämmande vatten.

Utnyttjandegrad

e₁ 0,0 Största byggnadsarea är angivet värde i m².

GENOMFÖRANDETID

Genomförandetiden är 5 år och börjar gälla fr.o.m. det datum då planen får laga kraft.

Grundkarta

över

Vallen 6

inom kommundelen Sjödalen
i Huddinge kommun

upprättad 2025-04-16
av MBF/Lantmäteriavdelningen

Kartan framställd genom utdrag ur digital kartdatabas
och kontrollerad inom planområdet.

Koordinatsystem
PLAN Sweref 99 18 00 HÖJD RH2000

Skala 1:500 (originalformat A3)

0 10 20 50 m

- Kommungräns
- Trakt-/kvarterstraktgräns
- Fastighetsgräns
- Väggkant
- GCM-väg
- Nivåkurva
- Vattendrag
- Nivåpunkt
- Stolpe

- Bostad husliv/takfot
- Komplementbyggnad husliv/takfot
- Övrig byggnad
- Byggnadstillbehör
- Barträd
- Lövträd



Plankarta med bestämmelser

Samråd

Standardförfarande

Detaljplan för Vallen 6 m.fl.

PBL 2010:900 i dess lydelse från 2 januari 2015

Huddinge kommun

Upprättad i september 2025
Kommunstyrelsens förvaltning

Reviderad 20XX-XX-XX

Ludvig Netré
Planarkitekt

Till planen hör:

- ☐ Planprogram
- ☒ Planbeskrivning
- ☒ Genomförandebeskrivning
- ☐ Miljöbeskrivning
- ☐ Illustration
- ☐ Övrigt

Beslutsdatum Instans

Antagande KS/KF

Laga kraft

KS-2025/110

0126K-